



## Spenden

Spenden Sie für die Leseförderung von Jung und Alt und die Unterstützung der Stadtbibliothek Königstein. Diesen Zielen hat sich LeseLust Königstein e.V. verschrieben. Bitte helfen Sie mit, dass die Stadtbibliothek ein wichtiger Bestandteil des kulturellen Lebens in Königstein bleibt und ihre Angebote erweitern kann. Sie erhalten von uns automatisch eine Bestätigung für Ihre Spende und, sofern Sie Mitglied sind oder werden, auch für den Mitgliedsbeitrag. LeseLust Königstein e.V. ist lt. Bescheid des Finanzamts Bad Homburg vom 23.5.2016 (Steuernummer 03 250 83613) wegen der Förderung von Kunst und Kultur als gemeinnützig anerkannt.

**Überweisung:** Ihre Spende erbitten wir an das Konto des LeseLust Königstein e.V. bei der Taunus Sparkasse: IBAN DE55 5125 0000 0013 3111 37.

**Lastschrift oder Dauerauftrag:** Wenn Sie unsere Ziele regelmäßig unterstützen möchten, können Sie bei Ihrer Bank einen Dauerauftrag an das o.g. Konto einrichten. Sie können uns auch eine Einzugsermächtigung erteilen. Bitte füllen Sie dazu dieses Formular vollständig aus und schicken es an LeseLust Königstein e.V., Wiesbadener Str. 6, 61462 Königstein oder geben Sie es in der Stadtbibliothek ab. Herzlichen Dank.

Name, Vorname \_\_\_\_\_

Firma \_\_\_\_\_

Straße \_\_\_\_\_

PLZ/Wohnort \_\_\_\_\_

E-Mail \_\_\_\_\_

### Einzugsermächtigung

Ich ermächtige LeseLust Königstein e.V., Zahlungen von meinem Konto mittels Lastschrift einzuziehen. Zugleich weise ich mein Kreditinstitut an, die von LeseLust Königstein e.V. auf mein Konto gezogenen Lastschriften einzulösen.

- monatlich                       vierteljährlich                       halbjährlich                       jährlich  
 EUR 10                       EUR 20                       EUR 50                       EUR 100                       EUR \_\_\_\_\_  
 beginnend am \_\_\_\_\_ bis auf Widerruf.

Konto-Nr. \_\_\_\_\_ Bank \_\_\_\_\_

BIC \_\_\_\_\_ IBAN \_\_\_\_\_

SEPA-Lastschriftmandat: DE57ZZZ00001939913      Mandatsreferenz wird mitgeteilt

Ort, Datum

Unterschrift